# Manueller Test – Gamestatus pausen

Gedachte Durchführung: Der Button auf dem GamePanel wird gedrückt.

Erwartung des Tests: Beim Drücken des Buttons „Pause“ das Game gepaust wird.

1. Resultat der Durchführung

Die Durchführung war erfolgreich.

1. Schwachstellen Test
2. DAU-Test
3. Auffälligkeiten